



新聞稿

香港大學教育學院 賽馬會「玩學相長」計劃 互動遊戲日日玩@大館

由香港大學教育學院融合與特殊教育研究發展中心（教研發展中心）推行，香港賽馬會慈善信託基金捐助的**賽馬會「玩學相長」計劃**（該計劃）於2021年11月20日（星期六）在中環大館成功舉辦了「互動遊戲日日玩@大館」。該活動透過遊戲教育將正能量從幼稚園擴展至社區。

該計劃首席研究員袁文得博士表示：「隨著疫情開始緩和，我們也在適當的社交距離下在社區組織了一些互動遊戲活動。透過是次活動，我們成功讓大眾認識該計劃的『遊戲特色』——將學習變成遊戲，以不需道具的互動遊戲體現何時何人何地齊齊玩。經典遊戲如『包剪揼』，家長在傳統玩法上加點變化，提升遊戲的『玩點』（即好玩指數），透過互動遊戲與子女溝通和一起成長。」

該計劃總監廖秀卿博士補充：「我們透過親子活動，把遊戲教育由幼稚園帶到社區，衝破世代及國界的界限。不分年齡和背景，成人和孩子能一起學習一些主要的互動遊戲技巧，有助他們的社交情感發展。是次活動中，已掌握遊戲技巧的家長（稱為『遊戲大使』）為大家熟悉的遊戲加添新元素，與大家一起玩。另外，我們特別加設的『我最喜愛遊戲』獎項，以鼓勵家長繼續積極創作好玩的遊戲。」

該計劃從2018年開展至今逾三年，團隊見證了參與家長的成長。家長在子女就讀的幼稚園參與該計劃的培訓工作坊，學會帶領遊戲，積極參與組織在香港大學舉行的實體遊戲日。疫情期間，家長更學會在網上帶領互動遊戲。在是次活動中，他們進一步把遊戲教育推展至社區。

展望未來，該計劃會繼續與友好機構合作舉辦活動，共同擴展「遊戲社區版圖」。該計劃的團隊希望讓長輩、家長義工、非華語學生，以至各行各業的人士均能參與及帶領互動遊戲。家長重溫兒時遊戲重拾童心，有效提升正能量及運用互動遊戲與小朋友溝通；孩子又可以跟新朋友互動，提升人際社交能力。

關於賽馬會「玩學相長」計劃

賽馬會「玩學相長」計劃是由香港賽馬會慈善信託基金捐助、香港大學教育學院教研發展中心推行的一個社交情緒學習項目。該計劃建基於一項已在香港有效實施了十多年的遊戲教育研究，以「社交閃星星」學習概念模型（Social Star Mirror Model）（Liu, 2015）為基礎，運用面對面的互動遊戲，提升幼兒的社交技能和情感發展。計劃在14間幼稚園推行，培訓家長與教師攜手為孩子建構正面的社交學習體驗，讓家長運用相關的知識技巧，將遊戲變成提升孩子社交情感發展的好幫手，並適用於家庭以至社區。

有關該計劃詳情和即將舉行的遊戲教育活動及社區工作坊，請瀏覽網頁 www.jcplayngain.edu.hku.hk 及 [Facebook 專頁](#)。

傳媒查詢，請聯絡賽馬會「玩學相長」計劃 張凱欣女士（電話：3917 5828 / 電郵：jcplayngain@hku.hk）或香港大學教育學院高級經理（發展及傳訊）張可恩女士（電話：3917 4270 / 電郵：emchy@hku.hk）。

2021年11月23日